

Najmniejsza liczba (rozwiązanie)

Autor zadania: **Karol Pokorski**
Opracowanie: **Paweł Anikiel, Michał Woźny**
Opis rozwiązania: **Bartosz Kostka**



W zadaniu tym mamy dane trzy cyfry X , Y i Z i naszym zadaniem jest z tych cyfr stworzyć najmniejszą możliwą liczbę trzycyfrową. Musimy jednak zwrócić uwagę na to, że liczba ta nie może zaczynać się zerami (zawierać zer wiodących).

Rozwiążmy najpierw prostszą wersję, w której nie mamy zer (za taką wersję zadania można było zdobyć 49 punktów). Mamy zatem $X, Y, Z \geq 1$. Dość naturalne wydaje się, że aby otrzymać najmniejszą liczbę, wystarczy te liczby posortować niemalejąco. Rzeczywiście: na początku musi stać najmniejsza cyfra (bo postawienie tam innej na pewno dałoby gorszy wynik), a druga najmniejsza z tego samego powodu musi stać w środku.

Możemy zatem po prostu sprawdzić kolejność cyfr X , Y , Z za pomocą kilku instrukcji warunkowych i wypisać odpowiedni wynik. Prowadzi to jednak do dość długiego kodu – zaznaczmy w tym miejscu, że na dłuższą metę warto unikać takiego stylu programowania, jako że jest trudno czytelny i podatny na błędy.

lic_bez_zer.cpp

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main() {
6     // Deklarujemy zmienne.
7     int x, y, z;
8     // Wczytujemy cyfry z wejścia.
9     cin >> x >> y >> z;
10    // Sprawdzamy wszystkie możliwe kolejności cyfr
11    // i wypisujemy odpowiedni wynik dla tej kolejności.
12    if (x <= y and y <= z) cout << x << y << z << "\n";
13    else if (x <= z and z <= y) cout << x << z << y << "\n";
14    else if (y <= x and x <= z) cout << y << x << z << "\n";
15    else if (y <= z and z <= x) cout << y << z << x << "\n";
16    else if (z <= x and x <= y) cout << z << x << y << "\n";
17    else cout << z << y << x << "\n";
18 }
```

lic_bez_zer.py

```
1 def main():
2     # Wczytujemy cyfry z wejścia.
3     (x, y, z) = tuple(map(int, input().split()))
4     # Sprawdzamy wszystkie możliwe kolejności cyfr
5     # i wypisujemy odpowiedni wynik dla tej kolejności.
6     # W języku Python musimy zwrócić uwagę na to, że print
7     # domyślnie dodaje spacje pomiędzy kolejnymi wypisywanymi zmiennymi,
8     # dlatego używamy argumentu sep, aby pozbyć się tego separatora.
9     if x <= y <= z: print(x, y, z, sep='')
10    elif x <= z <= y: print(x, z, y, sep='')
11    elif y <= x <= z: print(y, x, z, sep='')
12    elif y <= z <= x: print(y, z, x, sep='')
13    elif z <= x <= y: print(z, x, y, sep='')
14    else: print(z, y, x, sep='')
15
16 main()
```

Wygodniej posortować podane trzy cyfry korzystając z funkcji `sort` na tablicy, liście bądź wektorze. Przykładowe programy dostępne są poniżej.



lic_bez_zer_sort_tablica.cpp

```

1  #include <iostream>
2  #include <algorithm>
3
4  using namespace std;
5
6  int main() {
7      // Deklarujemy tablicę 3-elementową na cyfry.
8      int tab[3];
9      // Wczytujemy cyfry z wejścia do tablicy.
10     cin >> tab[0] >> tab[1] >> tab[2];
11     // Sortujemy tablicę.
12     sort(tab, tab+3);
13     // Wypisujemy kolejno posortowane cyfry.
14     cout << tab[0] << tab[1] << tab[2] << "\n";
15 }

```

lic_bez_zer_sort_wektor.cpp

```

1  #include <iostream>
2  #include <vector>
3  #include <algorithm>
4
5  using namespace std;
6
7  int main() {
8      // Deklarujemy vector 3-elementowy na cyfry.
9      vector<int> tab(3);
10     // Wczytujemy cyfry z wejścia do wektora.
11     cin >> tab[0] >> tab[1] >> tab[2];
12     // Sortujemy wektor.
13     sort(tab.begin(), tab.end());
14     // Wypisujemy kolejno posortowane cyfry.
15     cout << tab[0] << tab[1] << tab[2] << "\n";
16 }

```

lic_bez_zer_sort.py

```

1  def main():
2      # Wczytujemy cyfry z wejścia do listy.
3      tab = list(map(int, input().split()))
4      # Sortujemy listę.
5      tab.sort()
6      # Wypisujemy kolejno posortowane cyfry.
7      print(tab[0], tab[1], tab[2], sep='')
8
9  main()

```

Wróćmy teraz do oryginalnej wersji zadania, w której mamy do czynienia z zerami. W powyższym rozwiązaniu, po posortowaniu cyfr zawsze otrzymamy zera z lewej strony, które nie są dozwolone (na przykład dla cyfr 7 0 0, otrzymamy liczbę 007), musimy więc przypadki z zerem obsłużyć inaczej. W zadaniu mamy jednak zagwarantowane, że co najmniej jedna z cyfr będzie dodatnia, zatem mamy tylko dwa przypadki:

- dokładnie jedna cyfra jest równa 0 – zakładając, że dwie pozostałe cyfry A i B spełniają $A \leq B$, łatwo sprawdzić, że $A0B$ będzie najmniejszą dozwoloną liczbą ($AB0$, $B0A$ i $BA0$ są co najmniej tak samo duże).
- dwie cyfry są zerami – jedyną dozwoloną liczbą jest $\overline{C00}$, gdzie C jest niezerową cyfrą.

Aby uzyskać krótki kod programu, możemy lekko zmodyfikować powyższe rozwiązania z sortowaniem, by działały także w przypadkach z zerami:



- Jeżeli jedna cyfra będzie równa zero (po posortowaniu będzie to ta cyfra z lewej strony), to wystarczy że ją wymienimy z drugą cyfrą w kolejności. Na przykład z 023 stworzymy 203.
- Jeżeli dwie cyfry będą równe zero, to wymienimy ostatnią cyfrę (niezerową) z pierwszą. Dla przykładu 007 zamienimy na 700.

Dodajemy zatem powyższe dwie instrukcje do kodu z sortowaniem i otrzymujemy 100 punktów za to zadanie:

lic.cpp

```

1  #include <iostream>
2  #include <vector>
3  #include <algorithm>
4
5  using namespace std;
6
7  int main() {
8      // Deklarujemy vector 3-elementowy na cyfry.
9      vector<int> tab(3);
10     // Wczytujemy cyfry z wejścia do wektora.
11     cin >> tab[0] >> tab[1] >> tab[2];
12     // Sortujemy wektor.
13     sort(tab.begin(), tab.end());
14     // Jeżeli dwie pierwsze cyfry to 0, to zamień miejscami
15     // pierwszą i ostatnią cyfrę.
16     if (tab[0] == 0 and tab[1] == 0) swap(tab[0], tab[2]);
17     // W przeciwnym wypadku, jeżeli tylko jedna cyfra jest równa 0,
18     // to zamień miejscami pierwszą i drugą cyfrę.
19     else if (tab[0] == 0) swap(tab[0], tab[1]);
20     // Wypisujemy kolejno posortowane cyfry.
21     cout << tab[0] << tab[1] << tab[2] << "\n";
22 }

```

lic.py

```

1  def main():
2      # Wczytujemy cyfry z wejścia do listy.
3      tab = list(map(int, input().split()))
4      # Sortujemy listę.
5      tab.sort()
6      # Jeżeli dwie pierwsze cyfry to 0, to zamień miejscami
7      # pierwszą i ostatnią cyfrę.
8      if tab[0] == 0 and tab[1] == 0:
9          (tab[0], tab[2]) = (tab[2], tab[0])
10     # W przeciwnym wypadku, jeżeli tylko jedna cyfra jest równa 0,
11     # to zamień miejscami pierwszą i drugą cyfrę.
12     elif tab[0] == 0:
13         (tab[0], tab[1]) = (tab[1], tab[0])
14     # Wypisujemy kolejno posortowane cyfry.
15     print(tab[0], tab[1], tab[2], sep='')
16
17 main()

```

